ARTIGO: 176 IOS - Push Notification generate certify

De forma simples vou explicar os passos para gerar um certificado para um app IOS que precisa enviar notificações via push

- 1. Primeiramente você precisa ter uma conta na apple configurada corretamente com certificado de desenvolvedor
- 2. Precisa ter um dispositivo para testar. Não testei, mas pelo que li não funciona no emulador
- 3. Crie uma nova chave no aplicativo Acesso as Chaves, opção Assistente de Certifcado > Solicitar um Certificado de uma autoridade blá blá (solicite uma para desenvolvimento e uma para produção)
- 4. Dê um nome para o certificado, tipo MeuAppKey e seleciona a opção salvar em disco.
- 5. Agora no menu Chaves, a esquerda, você tem duas novas entradas para o certificado MeuApp, uma privada e uma pública (pem e .p12). Quando for salvar, salve uma versão da chave informando a senha e uma sem informar senha, com isso podemos testar.
- 6. Com o botão direito, salve as chave publica com o nome MeuApp**[Dev/Prod]**Key.p12 e a privada como MeuApp**[Dev/Prod]**Key.pem. (**[Dev/Prod]** -> uma para produção e uma para desenvolvimento)
- 7. Agora, no painel da sua conta na Apple Store, adicione um novo App ID.
- 8. Marque o chekbox Push Notification e finalize
- 9. Após criado, selecione o App ID criado e vá em *edit*. Será exibida uma opção logo abaixo do *PushNotification*, que não está configurado, para criar um certificado.
- 10. Faça upload do arquivo .certSigningRequest gerado anteriormente (*você deve ter um para desenvolvimento e um para produção*)
- 11. Finalize o processo de criação do certificado e faça o download do arquivo aps_development.cer e aps.cer, uma para desenvolvimento e outra para produção respectivamente. Guarde a chave no mesmo local onde você guardou as chaves anteriores
- 12. Agora execute: (faça o mesmo processo para desenvolvimento e produção)

No final das contas você tem que ter os seguintes arquivos: (para não se perder use esse mesmo padrão de nomenclatura)

```
MeuAppProd.certSigningRequest -> Solicita o certificado para produção
      MeyAppDev.certSigningRequest -> Solicita o certificado para desenvolvimento
      MeuAppDevKey.pem -> chave publica de produção gerado e salvo, não pede senha.
      MeuAppProdKeySenha.pem -> chave publica produção gerado e salvo, não pede senha.. mas salve um com esse nome pra não
      se perder
      MeuAppDevKey.p12 -> chave privada para desenvolvimento
      MeuAppProdKeySenha.p12 -> chave privada para produção com a senha
      aps.cer -> certificado para produção gerado pela apple
      aps_development.cer -> certificado para desenvolvimento gerado pela apple
      // use esse para criar o arquivo MeuAppDevCert.pem
      openssl x509 -in aps_development.cer -inform der -out MeuAppDevCert.pem
      // use os certificados salvos com senha
      openssl pkcs12 -nocerts -out MeuAppDevKeySenha.pem -in MeuDevKeySenha.p12
      // use os certificados salvos sem senha
      openssl pkcs12 -out MeuAppDevKey.pem -in MeuAppDevKey.p12 -nodes
13. Teste o certificado.
```

```
// deve ser usado com o certificado salvo usando
openssl s_client -connect gateway.sandbox.push.apple.com:2195 -cert MeuAppDevCert.pem -key MeuAppDevKeySenha.pem
```

- 14. Voltando no seu painel no site da Apple, você deve criar um novo *Provisioning Profile* (um para desenvolvimento e um para produção) para seu aplicativo MeuApp. Isso é importante porque as notificações são enviadas via certificado.
- 15. Após criado, configure seu aplicativo com os perfis de desenvolvimento e produção criados recém criados
- 16. No seu aplicativo, no AppDelegate.m adicione o seguinte conteúdo:

```
// esse método deve apenas ser complementado, pois ele já existe
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
#ifdef IPHONE 8 0
    //Right, that is the point
    UIUserNotificationSettings *settings = [UIUserNotificationSettings settingsForTypes:(UIUserNotificationTypeAlert
        | UIUserNotificationTypeBadge | UIUserNotificationTypeSound) categories:nil];
    [[UIApplication sharedApplication] registerUserNotificationSettings:settings];
#else
    //register to receive notifications
    [[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotifications:
     (UIUserNotificationTypeBadge | UIUserNotificationTypeSound | UIUserNotificationTypeAlert)];
#endif
    return YES:
}
#ifdef __IPHONE_8_0
- (void)application:(UIApplication *)application didRegisterUserNotificationSettings:(UIUserNotificationSettings
*)notificationSettings{
    //register to receive notifications
    [application registerForRemoteNotifications];
}
- (void)application:(UIApplication *)application handleActionWithIdentifier:(NSString *)identifier
forRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo completionHandler:(void(^)())completionHandler{
    //handle the actions
    if ([identifier isEqualToString:@"declineAction"]){
    }else if ([identifier isEqualToString:@"answerAction"]){
    }
}
#endif
- (void)application:(UIApplication *)application didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData
*)deviceToken{
   NSLog(@"## device token: %@", deviceToken);
}
-(void)application:(UIApplication *)application didFailToRegisterForRemoteNotificationsWithError:(NSError *)error{
   NSLog(@"## push notification error");
}
```

- 17. Colete o identificador do aplicativo: Compile, execute o app e confirme a mensagem de recebimento de notificações. Nos logs, copie o conteúdo do deviceToken. Remove os espaços desse identificador.
- 18. Usando o identificador coletado. Execute:

// use o certificado que foi salvo usando senha
cat MeuAppDevCert.pem MeuAppDevKeySenha.pem > ck.pem

19. Salve o código abaixo em um .php no mesmo diretório das chaves e execute para enviar uma mensagem de teste.

```
<?php
// Put your device token here (without spaces):
$deviceToken = 'seu identificador!!!!!!'; // MeuApp
// Put your private key's passphrase here:
$passphrase = 'a senha usada para salvar a chave';
// Put your alert message here:
$message = 'My first push notification!';
.....
$ctx = stream_context_create();
stream_context_set_option($ctx, 'ssl', 'local_cert', 'ck.pem');
stream_context_set_option($ctx, 'ssl', 'passphrase', $passphrase);
// Open a connection to the APNS server
$fp = stream_socket_client(
  'ssl://gateway.sandbox.push.apple.com:2195', $err,
 $errstr, 60, STREAM_CLIENT_CONNECT|STREAM_CLIENT_PERSISTENT, $ctx);
if (!$fp)
```

```
exit("Failed to connect: $err $errstr" . PHP_EOL);
echo 'Connected to APNS' . PHP_EOL;
// Create the payload body
$body['aps'] = array('alert' => $message, 'sound' => 'default');
// Encode the payload as JSON
$payload = json_encode($body);
// Build the binary notification
$msg = chr(0) . pack('n', 32) . pack('H*', $deviceToken) . pack('n', strlen($payload)) . $payload;
// Send it to the server
$result = fwrite($fp, $msg, strlen($msg));
if (!$result)
  echo 'Message not delivered' . PHP_EOL;
else
  echo 'Message successfully delivered' . PHP_EOL;
// Close the connection to the server
fclose($fp);
```

20. Esses são os cansativos passos para enviar uma simples notificação via *push*. Obrigado Apple, por facilitar tanto nossa nada complicada vida de programador!!

Fonte e ajuda: http://www.raywenderlich.com/32960/apple-push-notification-services-in-ios-6-tutorial-part-1